



## Lederinfo omkring Distriktsturnering 2017

Kære leder i Gudenå Distriktet

Den 19.-20. maj 2017 afholdes der distriktsturnering på Moselund Spejdercenter. Temaet er i år Agent 17, hvor deltagerne skal løse opgaver, der alle relaterer sig til agentverdenen. Der vil ikke blive afholdt nogen infoaften for lederne, da det vurderes at de relevante informationer er at finde i dette brev. Har du flere spørgsmål er du velkommen til at kontakte turneringskoordinatoren Jesper Winther på mail: [jesperwinther@mail.com](mailto:jesperwinther@mail.com)

Brevet er delt op således at der først kommer en række fælles informationer, dernæst kommer der informationer til bæver-/ulvelederne og junior-/spejder-/seniorlederne.

Stor agent-spejderhilsen fra  
Skovby, Herskind og Søften Spejderne

### Indholdsfortegnelse

<b>Fælles informationer:</b>	<b>2</b>
<i>Tilmelding</i>	2
<i>Ankomst</i>	2
<i>Afrejse</i>	2
<i>Forældrehjælp</i>	2
<i>Afslutning lørdag</i>	2
<i>Udlæg</i>	2
<b>Bæver/ulve informationer</b>	<b>3</b>
<i>Overordnet historie</i>	3
<i>Dagens aktiviteter:</i>	3
<i>Idégrundlag for poster</i>	4
<i>Fordeling af poster</i>	5
<i>Yderlige lederhjælp</i>	5
<b>Junior/spejder/senior informationer</b>	<b>6</b>
<i>Overordnet historie</i>	6
<i>Weekendens aktiviteter</i>	6
<i>Idegrundlag for posterne til lørdag</i>	6
<i>Fordeling af poster</i>	7
<i>Pakkeliste</i>	7
<i>Yderlige lederhjælp</i>	7



## Fælles informationer:

### Tilmelding

Allerede nu er tilmeldingen klar og kan hentes på Gudenå Distriktets hjemmeside:

<http://gudena.kfumspejderne.dk/invitationer-til-distriktsturneringen-agent-17/>

Alle grupper har fået tilsendt turneringsmærket. Kontakt [spejdergudenå@mail.com](mailto:spejdergudenå@mail.com) hvis I skal bruge flere mærker. Når en deltager returnerer en udfyldt tilmelding til sin leder, udleverer lederen et turneringsmærke. På den måde kan flest muligt have mærket på uniformen under turneringen.

Barnets betalingen sker til gruppen, og distriktet udsender efter turneringen en faktura til gruppens kasser. Deltagerprisen er 50 kr. for bæver/ulve og 100 kr. for junior/spejder/senior. Alle ledere deltager gratis.

Gruppen skal SENEST D. 4 MAJ sende en komplet deltagerliste, samt familie-/bande-/patruljefordeling. Gerne med navn på familie/bande/patrulje. Tilmeldingen sendes til turneringskoordinatoren Jesper Winther på mail: [jesperwinther@mail.com](mailto:jesperwinther@mail.com)

### Ankomst

Junior/spejder/senior tjekker ind fredag d. 19 maj fra kl. 17:30. Husk at have spist hjemmefra eller medbring madpakke.

Bæver/ulve tjekker ind lørdag d. 20 maj fra kl. 9:30. Husk madpakke.

Der vil være P-hjælpere til stede som koordinerer indkørslen til Moselund.

### Afrejse

Alle er færdige lørdag kl. 16:00. Der vil være P-hjælpere til stede som koordinerer indkørslen til Moselund.

### Forældrehjælp

Vi vil meget gerne havde hjælp til at bage. Derfor håber vi at alle grupper kan få nogle forældre til at bage kage til det deltagerantal som gruppen tilmelder (plus lidt ekstra). Kagen medbringes ved turneringsstart. Husk at man med fordel kan pakke kagen i en engangsemballage, således vi ikke ender med 30 bradepander uden ejermand.

### Afslutning lørdag

Alle forældre er velkommen til at deltage i præmie overrækkelsen lørdag kl. 15:30. Her vil der også blive serveret lidt kage og en kop kaffe.

### Udlæg

Køber gruppen materialer ind til deres poster (se længere nede) skal bonnerne udfyldes med reg. og konto nr. og sendes til turneringskoordinatoren Jesper Winther på mail:

[jesperwinther@mail.com](mailto:jesperwinther@mail.com)

Større indkøb skal godkendes af turneringskoordinatoren. Pengene overføres efter turneringen.



## Bæver/ulve informationer

Disse informationer henvender sig KUN til ledere for bæver og ulve:

### Overordnet historie

Deltagerne er blevet optaget på Spejdernes Efterretnings Tjenestes (SET) agentskole. For at bestå uddannelsen skal familien/banden have fyldt deres agentkuffert med forskellige agentremedier. Når de har fået fyldt deres kuffert, har de bestået uddannelsen.

Undervejs kan de score agent-stjerner, alt efter hvor godt de klare sig. Man kan få stjerne i "samarbejde og spejderånd", samt efter hvor godt man "udfører opgaverne". Der gives 1-5 stjerner i hver kategori.

### Dagens aktiviteter:

Efter ankomst og indtjekning, gives der en fælles intro til historien. Derefter begynder megaaktiviteten hvor alle familier/bander deltager på én gang. Resten af dagen kører som postløb med roterende poster. Til sidst laves en fælles afslutning med junior/tropspejder/senior.

#### Megaaktivitet (kl. 10-11)

Alle familier/bander skal have lavet en agentkuffert, der skal dekoreres. Der er EN kuffert pr. familie/bande. Kufferten følger holdet hele dagen, og på hver post får/laver man en ting, som kan komme i kufferten. Enten en ting pr. deltager eller en ting pr. hold. Kufferten har ca. størrelse af en skotøjsæske.

Under denne aktivitet skal familien/banden også lave et agent-navn til deres hold.

#### Selve løbet (kl. 11-15)

Hver gruppe skal stå for en post. Gruppen bestemmer selv indholdet i posten ud fra idégrundlaget for posten (og det overordnede agent-tema). Posten skal kunne afvikles med flere hold ad gangen (3-5 hold). Aktiviteten på posten skal vare ca. 20 minutter, så der er 5-10 minutter til til- og afmelding samt gang til næste post. Hver post starter klokken hel/halv (start 11.00, 11.30, 12.30, 13.00, 13.30, 14.00, 14.30). Posten tilrettelægges, så den passer til både bæverfamilier og ulvebander.

Familierne/banderne spiser deres medbragte frokost ude på posterne kl. 12.00-12.30.

Løbet består af 7 poster. Den postansvarlige noterer familiens/bandens antal agentstjerner (fra 1-5, hvor 5 er bedst) for:

- Udførelsen af opgaven
- Samarbejde og spejderånd

Dvs. maksimalt antal agentstjerner pr. post er 10, minimum er 2.

Den postansvarlige afleverer ark med antal agentstjerner for familierne/banderne til Henriette Gravgaard ved løbets afslutning, så vinderne kan blive fundet. Antal agentstjerner noteres også i kuffertens låg.

På hver post får/laver familien/banden noget, som kan komme i deres kuffert. Enten en ting pr. deltager eller en ting pr. hold. Postansvarlig har ansvaret for at sørge for dette indhold.



## Idégrundlag for poster

Hver gruppe vælger EN post:

### Post 1 – Forhindringsbane

Agenter skal lære at finde vej gennem mange forhindringer – derfor skal familierne/banderne gennemføre forhindringsbanen. En agent ved aldrig hvor han/hun lander, hvordan terrænet ser ud og skal helst kunne klare sig gennem alle tænkelige udfordringer i landskabet. Forhindringsbanen har til opgave at træne dette hos agenterne.

*Denne post skal blot bemændes – banen er lavet af junior/trop/senior spejderne.*

### Post 2 – Skydebane

En agent skal have et skarpt blik og en sikker hånd. Nogle agentopgaver kan kræve håndtering af skydevåben. Derfor skal agenterne kunne betjene simple skydevåben og kende til disses opbygning.

*På denne post skal der fremstilles en "pistol" og skydes efter mål – fx en tøjklomme-elastik-pistol.*

### Post 3 – Kigge/spotte noget

En af de ting, en agent skal kunne, er at søge efter spor og kendetegn, for at kunne løse agentopgaver. Dette kan fx være hemmelige tegn, spor, aftryk eller forsvundne ting, eller ting/spor der kan forklare, hvad der er sket i en given sag.

*På denne post kan der fx bruges lup, kikkert m.v.*

### Post 4 – Kodepost

Beskeder frem og tilbage er vigtige for agenter, fx til og fra SET (Spejdernes Efterretnings Tjeneste) eller andre agenter. Nogle gange er der behov for at beskeder er hemmelige og ikke kan forstås af andre.

*På denne post lærer agenterne at kode og afkode beskeder og fremstille værktøjer til dette. Fx lave A-K kodehjul og anvende dette, evt. morse eller andre koder.*

### Post 5 – Fingeraftryk

Alle mennesker har forskellige mønstre på fingerspidserne. Når vi rører ved ting afsættes vores helt personlige aftryk. Din opgave som agent er at kunne finde disse aftryk og finde ud af, hvem der har sat dem.

*På denne post kan agenterne lave/anvende deres eget fingeraftryksudstyr og finde fingeraftryk på fx et glas.*

### Post 6 – Kimsleg

På denne post skal du som agent på agentskolen træne dine sanser, da dine sanser er afgørende for agentarbejdet. Alle dine sanser skal være top-tunet for at blive en god agent.

*Denne post lægger op til lugte-føle-syns-smags kimsleg.*

### Post 7 - Overlevelsespost



Som agent er det vigtigt at kunne overleve i naturen og det er vigtigt at kunne samarbejde med sit team.

*Denne post lægger op til samarbejdsøvelser i familien/banden – fx transportere vand fra A til B uden at spilde, yde førstehjælp. Overleve i naturen kunne være at lave te af krydderurter/brændenælder, spise skovsyre eller bølgeblade.*

### Fordeling af poster

Grupperne mailer til Henriette Gravgaard ([henriettegravgaard@gmail.com](mailto:henriettegravgaard@gmail.com)) om, hvilken post, man gerne vil have. Poster fordeles efter "Først til mølle". Mail om postønske skal ske senest 1. maj. Der gives besked tilbage om, hvilken post, man har fået (men hvorfor vente – det er jo først til mølle ☺).

### Yderlige lederhjælp

Det forventes, foruden at gruppen bemander deres post, også at der deltager en leder pr. bande/familie. Denne leder går rundt med deltagerne hele dagen. Dette kan undtagelsesvis fraviges hvis I vurderer at deltagerne er meget "selvkørende" (primært henvendt til de ældste deltagere).



## Junior/spejder/senior informationer

Disse informationer henvender sig KUN til ledere for junior, spejder og senior:

### Overordnet historie

Deltagerne er agenter i Spejdernes Efterretnings Tjeneste (SET). SET har mistet sin dygtigste og mest skarpsindige superagent, og har brug for hjælp. Derfor har vi indkaldt deltagerne.

Det kommer til at kræve snarrådighed, forsigtighed og kreativitet - sporene er få og vi har ingen idé om hvor vi skal lede, men findes superagenten ikke har **SET** ingen fremtid!!!

Fredag aften findes superagenten – lørdag er specialtræning.

### Weekendens aktiviteter

Fredag er der ankomst og indtjekning fra kl. 17.30 – herefter teltrejsning. Husk madpakken eller spis hjemmefra. Fredagens program arrangeres af Skovby, Herskind og Søften Grupper.

Lørdag er der sørget for morgenmad og frokost til alle junior/spejder/senior, samt deres ledere.

Dagen startes med en fælles aktivitet der også arrangeres af Skovby, Herskind og Søften Grupper.

Efter den fælles aktivitet lørdag morgen, afvikles et stjerneløb. Til løbet skal de deltagende grupper bidrage med planlægning og gennemførelse af en post. Løbet består af 8 poster (ekskl. frokostposten) af ca. 15 minutters varighed. Det er ikke sikkert at alle patruljerne når alle poster. Der gives point på alle poster (tid, udførelse og pli). Postholder registrerer og afleverer point til HQ.

### Idegrundlag for posterne til lørdag

Nedenfor har vi oplistet en række forslag til poster, som vi mener kan rummes under agenttemaet. Forslagene er ment som inspiration – der er stort set frie rammer så længe vi holder os til agenttemaet.

Skulle gruppens ledere have lyst til at komme udklædt som agenter er I meget velkommen 😊

Vi forventer at hver gruppe bemander en post.

- Find vej (GSP eller lignende)
- Afdeling Q (udstyr)
- Knæk koden (inspiration- isklump, over bål )
- Blob-blob (bind knob under vand, andet under vand)
- Undercover (infiltrere fjenden eller lignende )
- Snigning
- Snigskytten (præcisionsskydning)
- Morsemaskine (elektrisk)
- Internationalt (kendetegn, hvor er de havnet, land osv.)
- Regn-den-ud (lav en side i Rubiks terning, puslespil osv.)
- Kasino Royal (spil, hasard)
- Mission Impossible (klatring eller lignende)
- Klatretyven (Mission Impossible 1, ikke-røre-jorden, måske noget med at hænge i seler og blive styret af taljer eller lignende)

Hver post skal kunne rumme 3 patruljer af gangen. Ovenstående er ment som inspiration.



### Fordeling af poster

Grupperne mailer til Stine Vestergaard ([stine@vesterg.dk](mailto:stine@vesterg.dk)) om, hvilken post, man gerne vil have. Poster fordeles efter "først til mølle". Mail om postønske skal ske senest 1. maj. Der gives besked tilbage om, hvilken post, man har fået (men hvorfor vente – det er jo først til mølle 😊).

### Pakkeliste

Hver patrulje skal minimum medbringe:

- 2 stk. tranguia pr patrulje inkl. 1 liter sprit
- 2 stk. skærebrædder
- 2 stk. køkkenknive + kartoffelskrællere
- 2 stk. skåle til madlavning
- 1 stk. stegepande
- Telte til overnatning
- Personlig oppakning (husk spisegrej)
- Kage/boller til det deltagende antal (gerne lidt ekstra)

### Yderlige lederhjælp

Da de leder som har poster ikke kan forventes at kunne følge en patrulje rundt, er det op til de enkelte grupper at vurdere om deres patruljer, har behov for en ekstra leder.