

Distriktsturnering for bævere og ulve d. 26. maj 2018
Moselund Spejdercenter



Phineas og Ferb går på vandet

Kære leder i Gudenå Distrikt

Den 26. maj 2018 afholdes der distriktsturnering på Moselund Spejdercenter.

Temaet i år er de to tegneseriefigurer Phineas og Ferb, hvor deltagerne skal løse opgaver, der alle relaterer sig til disse to tegneseriefigurer, men også Jesus' bedrifter.

Der vil ikke blive afholdt nogen infoaften for lederne, da det vurderes, at de relevante informationer er at finde i dette brev.

Har du flere spørgsmål, er du velkommen til at kontakte turneringskoordinatoren Tina Davidsen på mail: tinfalk@gmail.com

Phineas og Ferb-spejderhilsen fra
Thorsø, Hadsten, Fårvang og Hammel



Tilmelding:

Allerede nu er tilmeldingen klar og kan hentes på Gudenå Distriktets hjemmeside:

<http://gudena.kfumspejderne.dk/invitationer-til-distriktsturneringen-18/>

Alle grupper får tilsendt turneringsmærket. Kontakt spejdergudenå@mail.com, hvis I skal bruge flere mærker. Når en deltager returnerer en udfyldt tilmelding til sin leder, udleverer lederen et turneringsmærke. På den måde kan flest muligt have mærket på uniformen under turneringen.

Betaling:

Barnets betaling sker til gruppen og distriktet udsender efter turneringen en faktura til gruppens kasserer.

Deltagerprisen er 50 kr. pr. bæver/ulve. Alle ledere deltager gratis.

Gruppen skal SENEST D. 13. MAJ sende en komplet deltagerliste, samt familie/bandefordeling.

Gerne med navn på familie/bande.

Tilmeldingen sendes til:

Tilmeldingsansvarlig Alise Rosen Christensen mail: alisetove@hotmail.com

Ankomst:

Bævere/ulve tjekker ind gruppevis lørdag d. 26. maj fra kl. 9:30. Husk madpakke/drikkedunk og tøj som passer til vejret. Der vil være p-hjælpere til stede, som koordinerer indkørslen til Moselund.

En postansvarlig fra hver post får udleveret pointskema ved tjek-ind.

Afrejse:

Vi forventer at være færdige lørdag kl. 15:00. Der vil være p-hjælpere til stede som koordinerer indkørslen til Moselund.

Forældrehjælp:

Vi vil meget gerne have hjælp til at bage. Derfor håber vi, at alle grupper kan få forældre til at bage kage til det deltagerantal, som gruppen tilmelder (plus lidt ekstra). Kagen medbringes ved turneringsstart. Husk at man med fordel kan pakke kagen i engangsemballage, så vi ikke ender med 30 bradepander uden ejermand.

Afslutning:

Lørdag kl. 14.30 er alle forældre velkomne til at deltage i præmieoverrækkelsen. Her vil der også blive serveret lidt kage og en kop kaffe.

Udlæg:

Køber gruppen materialer ind til deres poster (se længere nede) skal bonnerne udfyldes med reg. og konto nr. og sendes til/afleveres til turneringskoordinatoren Tina Davidsen på mail: tinfalk@gmail.com.

Større indkøb skal godkendes af turneringskoordinatoren. Pengene overføres efter turneringen.



Distriktsturningens tema:

Phineas og Ferb (et fast indslag i Disney sjov) er to meget kreative brødre, som kan fremstille hvad som helst fra tidsmaskine til en dims, der kan lave mennesker om til bier. Deres søster Candace forsøger forgæves at afsløre deres gale idéer over for deres mor. Familien har et næbdyr som kæledyr. Næbdyret Perry er også hemmelig agent (Agent P) og forsvinder sporløst i alle afsnit. Han kæmper altid mod den gale videnskabsmand, doktor Doofenshmirtz, som opfinder gale maskiner for at blive hersker af trekantsområdet.

Til distriktsturneringen møder bævere og ulve Phineas og Ferb, som sidder og snakker om Jesus. De synes, han var en spændende fyr, som kunne udrette de mest fantastiske ting. Ham vil de gerne møde. De beslutter derfor at lave en tidsmaskine, så de kan rejse tilbage i tiden og møde Jesus.

Alle bævere og ulve sendes gennem tidsmaskinen, inden de starter selve turneringen. På de fleste poster er der kobling mellem Phineas og Ferbs univers og bibeltemaer.

Fælles beskrivelse for alle poster:

Dramatiser meget gerne som indledning på posten, så bævere og ulve møder Jesus, Doofenshmirtz, disciple o.s.v. i kjortler, sandaler...

Der er selvfølgelig kunstnerisk frihed i forhold til opgaverne på posterne, ligesom det også er muligt at lave forskellige opgaver til bævere og ulve.

Hjemmeopgave for bævere og ulve

Hver bande/familie skal medbringe deres egen version af Næbdyret Perry, som skal bruges til at opbevare point i. Point består af møtrikker. Næbdyret skal derfor kunne holde til at "bære" ca. 300 g. Næbdyret kan f.eks. laves af en mælkekarton. Husk bandens/familiens navn på næbdyret!



Dagens aktiviteter:

Efter ankomst og indtjekning, gives der kl. 10.00 en fælles intro til historien. Alle familier/bander går gennem porten/tidsmaskinen for at komme ca. 2000 år tilbage i tiden til den verden Jesus levede i.

Herefter begynder postløbet med roterende poster.

Selve løbet foregår kl. 10.30-14.

Hver gruppe skal stå for en post. Gruppen bestemmer selv indholdet i posten ud fra idégrundlaget for posten (og det overordnede tema). Posten skal kunne afvikles med flere hold ad gangen (3-5 hold). Aktiviteten på posten skal vare ca. 20 minutter, så der er 5-10 minutter til til- og framelding samt gang til næste post.

Hver post starter klokken hel/halv (start 10.30, 11.00, 11.30, 12.30, 13.00, 13.30, 14.00).

Posten tilrettelægges, så den passer til både bæverfamilier og ulvebander.

Familierne/banderne spiser deres medbragte frokost ude på posterne, når tredje post er løst kl. 12.00-12.30.

Løbet består af syv poster.

Når familien/bander har udført opgaverne på posten udleveres familiens/bandens antal møtrikker (fra 1-5, hvor 5 er bedst) for:

Udførelsen af opgaven

Samarbejde og spejderånd

Dvs. maksimalt antal møtrikker pr. post er 10, minimum er 2.

Familiernes/bandernes point skrives ind i det udleverede pointskema.

Ved løbets afslutning indsamler den postansvarlige familiernes/bandernes point og sørger for aflevering af disse ved tjek-ind.

Idégrundlag for poster:

Hver gruppe vælger EN post:

Post 1: Fiskinator (Bespisningen af de fem tusind) Brændeskuret

Post 2: Gå på vandet (Vandringen på søen) Ved bækken

Post 3: Vand til vin (Brylluppet i Kana) Raftegården

Post 4: Smagskims (Den sidste nadver) Kulsøhytten

Post 5: Bålpost (Den brændende busk) Smeden

Post 6: Kodepost (Pinsedagen) Overdækket terrasse

Post 7: Forhindringsbane/labyrint Græsareal omkring Moselundhytten

Postbeskrivelser:

Post 1: Fiskinator (Bespisningen af de fem tusind, Mat. 14, 13-21)

Doofenshmirtz er som altid i gang med at udvikle en ond plan.

Han ser, at Jesus og disciplene fisker på Geneseret Sø og vil lave en maskine, som kan indsamle alle fisk i søen. Doofenshmirtz har hørt historien om, da Jesus forvandlede fem brød og to fisk til mad til fem tusind mennesker. Hvis han kan gøre noget lignende, mener han, at han kan blive hersker over Geneseret Sø.

Han har derfor brug for Jeres hjælp til at lave en fiskinator, som kan fange alle fiskene i søen.

Bævere og ulve skal lave Storm P-maskinatorer, som kan fiske mange fisk, det kan f.eks. være papirfisk med papirclips, lakridsfisk...

Opgaven er at udtænke sjove maskiner ud af forskellige materialer. Medbring derfor meget forskelligt, der kan bygges med (mælkekartoner, cykelslange, elastikker, blomsterpinde, tape, magneter, snor...)

Post 2: Gå på vandet (Vandringen på søen, Mat. 14, 22-33)

Posten er placeret ved vandløbet.

Phineas og Ferb lander med deres tidsmaskine på en fiskerbåd midt i et vildt stormvejr.

Jesus disciple er ude at fiske og er bange, fordi det stormer og lyner. Pludselig kommer Jesus gående på vandet og disciplene tror, han er et spøgelse. Jesus giver sig til kende og beder Peter komme ud til sig. Peter træder ud på vandet, men begynder pludselig at tvivle. Jesus reder ham, de kommer op i båden og stormvejret lægger sig.

Phineas og Ferb er vildt imponerede!

Det vil vi også prøve...

Scenen med Jesus på vandet må meget gerne dramatiseres

Udtænk en måde hvorpå banderne/familierne kan gå over vandet. Vandløbet kan benyttes og brug f.eks. mælkekasser, flamingoplader, baderinge...

Post 3: Vand til vin (Brylluppet i Kana, Joh. 2, 1-11)

Phineas og Ferb lander med tidsmaskinen midt i en bryllupsfest. Bryllupsgæsterne har drukket al vinen, men Jesus kan forvandle vand til vin, så festen kan fortsætte.

Phineas og Ferb har aldrig set noget lignende og vil forsøge at gøre ham kunsten efter.

Lav forsøg med rødkålssaft, som ændrer farve ved at tilsætte forskellige syrer og baser

<https://naturvidenskabsfestival.dk/tildinundervisning/magisk-r%C3%B8dk%C3%A5l>

Bævere kan evt. lave urtethe, gerne med rød farve.

Post 4: Smagskims (Den sidste nadver, Lukas 22, 7-23)

Phineas og Ferb lander med tidsmaskinen i Jerusalem. Det er påske og Jesus har netop afsluttet det sidste måltid med sine venner, disciplene. Jesus forklarer Phineas og Ferb, at nadver i kirken er som et måltid, hvor vi i fællesskab spiser sammen og hvor vi mindes Jesus.

Disciplene har ikke spist op, så Phineas og Ferb får lov til at smage på resterne.

Opgave: Smagskimsleg

Post 5: Bålpost (Den brændende busk, 2 Mos. 3, 1-6)

Phineas og Ferb lander med tidsmaskinen ude i ørkenen. Her møder de et par af Jesus' disciple, som fortæller historien om Moses og den brændende busk. Gud kunne få busken til at brænde uden at brænde op og uden tændstikker!

Bævere og ulve skal nu hjælpe Phineas og Ferb med at tænde bål på nye og sjove måder.

Opgave: Lave bål på anderledes måder, f.eks. batteri og ståluld, ildstål, lup....

Post 6: Kodepost (Pinsedagen ApG 2, 1-4)

Phineas og Ferb lander med tidsmaskinen og det er pinse. Der er en masse mennesker, som taler mærkelig sprog og siger ord, som ingen forstår. De er fyldt af Helligånden og fortæller om Jesus og evangeliet på alle mulige sprog.

En af disciplene har skrevet ordene ned og Phineas og Ferb og bævere og ulve skal nu tyde beskeden.

Opgave: Lav koder

Idéforslag til bæverne: Kode skrives på en strimmel papir, som kan rulles om en rundstok, for at kunne læses. Forskellige størrelser rundstokke. Bæverne skal finde den rundstok, som passer.

Rebus.

Idéforslag ulve: alfabetkode, morsekode, A-K eller lign.

Post 7: Forhindringsbane/labyrint

Næbdyret Perry forvandler sig til Agent P og skal til sin hemmelige hule og for at få besked om sin næste mission. Vejen dertil er altid gennem mystiske gange, skjulte rør....

Lav en labyrint bævere og ulve skal bevæge sig igennem.

Brug gerne presenning for at lave mørke, klokker som afslører bevægelse, ting som kan falde ned....

For enden af labyrinten er Agent P's hemmelige hule. Her giver Major Monogram bævere og ulve besked om, at Doofenshmirtz er rejst på ferie til Geneseret Sø og de kan derfor i ro og mag fortsætte til næste post.

Fordeling af poster:

Posterne fordeles via denne Doodle:

<https://doodle.com/poll/pzzyi8vnx26qin6w>

Klik ind og vælg en post til Jeres gruppe. Posterne fordeles efter "først til mølle" og skal ske senest 1. maj.

Aftal evt. med en anden gruppe hvis i vil være sammen om at lave posten. Ellers regner vi med, at posten laves for både bæver og ulve af gruppen.

Det forventes som udgangspunkt ikke, at familierne/banderne skal have leder/voksne med rundt. Men I kender bedst Jeres børn, så hvis nogle hold har behov for at have en leder med rundt er det selvfølgelig accepteret, bare den voksne ikke hjælper med at løse opgaverne.

Post 7 græsareal ved Moselund START/SLUT Post 6 overdækket



Post 5 smeden

Post 1 brændeskuret

Post 4 kuløhytten/skuret

post 3 raftegården

post 2 ved bækken